

Les interventions

Intervention du joueur placé après l'ouvreur en 1er

Intervention unicolore :

- La couleur d'intervention comporte au moins 5 cartes et doit être de bonne qualité.
- On peut intervenir au palier de 1 :
- non vulnérable : à partir de 7 à 8 H
- vulnérable : à partir de 10 H
- On interviendra au palier de 2 sans saut :
- non vulnérable : à partir de 10 H
- vulnérable : avec les points d'ouverture
- On interviendra en barrage :
- avec la valeur d'une ouverture de barrage (2 faible, 3, 4...)

Intervention bicolore :

Après une ouverture d'1 à la couleur (BBC sur toute ouverture) :

- 2SA : pour les deux plus faibles des couleurs restantes
- 3T : pour les 2 plus fortes des couleurs restantes
- Cue-bid : pour la plus forte et la plus faible des couleurs restantes

Après une ouverture en 2 faible : On devra posséder les points d'ouverture

- Contre avec l'autre majeure 4ème ou toutes distributions avec 17 H
- 2SA avec 19 H et un double arrêt dans la couleur d'ouverture
- 3T équivaut à un contre sans l'autre majeure
- Naturel avec une couleur 5ème
- Cue-bid avec un bicolore 5 – 5 indéterminé

Après une ouverture d'1SA : la convention Landy

- 2T avec un bicolore majeur 5-5 et 12 H (5-4 à partir de 14 H)
- Naturel avec une couleur 6ème robuste ou 5ème avec 3 gros Honneurs
- 2SA avec un bicolore mineur et 12 H

Intervention en réveil

Intervention par 1SA :

- 16 à 18 H, jeu régulier et bon arrêt dans la couleur d'ouverture

Intervention unicolore : La couleur d'intervention comporte au moins 5 cartes et doit être de bonne qualité.

- Elle se fait avec une main de 7 (non vulnérable) à 10 H. Au-delà, on contre.

Intervention bicolore :

Après une ouverture d'1 à la couleur :

- Le cue-bid de la couleur d'ouverture montre un bicolore indéterminé

Après une ouverture d'1SA : Convention Landy

Intervention par SA :

- 1SA avec de 9 à 11 H et arrêt dans la couleur d'ouverture
- 2SA avec 17 H et double arrêt dans la couleur d'ouverture

Intervention par contre : Tous les autres cas

- 7 à 8 H non vulnérable (9 à 10 H vulnérable) sans couleur annonçable ni tenue dans la couleur d'ouverture
- Couleur de 5 cartes et plus de 10 H
- 12 à 16 H, jeu régulier et tenue de la couleur d'ouverture
- Toutes distributions avec plus de 17 H

Intervention "en sandwich"

- Lorsque les deux adversaires ont enchéri, on se trouve en "sandwich". Les conditions d'intervention sont alors beaucoup plus exigeantes, puisque les points de la ligne sont limités. Attention à la vulnérabilité !!!

**Lorsque le partenaire, donneur, a passé
ou que l'adversaire, donneur, et le partenaire ont tous deux passé**

- Là également, les conditions d'intervention sont plus exigeantes, puisque le partenaire ne peut pas avoir plus de 12 HL. Attention à la vulnérabilité !!!