

Les appels

Appel – refus

Lorsque, sur son entame, sa relance dans une nouvelle couleur, ou dans une couleur jouée par l'adversaire, **on sait que le partenaire gardera la main au tour suivant et que rien ne s'oppose à ce qu'il rejoue de la couleur en question, on fait un appel – refus :**

On lui suggère de **continuer** dans la couleur en fournissant une **grosse carte** (à partir du 7).

On marque son **désintérêt** pour la couleur en fournissant une **petite carte** (en-dessous du 6).

Appel préférentiel

Lorsque, sur son entame, sa relance dans une nouvelle couleur, ou dans une couleur jouée par l'adversaire, **on sait que le partenaire n'aura pas la main au tour suivant ou qu'il ne devrait logiquement pas rejouer de la couleur en question, on fait un appel préférentiel :**

En fournissant une **petite carte**, on appelle dans la **plus faibles** des deux couleurs autres que l'Atout.

En fournissant une **grosse carte**, on appelle dans la **plus forte** des deux couleurs autres que l'Atout.

Retour préférentiel

Lorsque, retournant une couleur dans l'espoir d'une coupe du partenaire, on joue :

sa plus **petite carte**, on lui indique une possibilité de reprise de main dans la **plus faible** des deux couleurs restantes.

ne **grosse carte**, on lui indique une possibilité de reprise de main dans la **plus forte** des deux couleurs restantes.

* Grosse carte : > 6. Petite carte : < 6. Le 6 est ambigu.

* Dans tous les autres cas où la nécessité d'un appel ne se fait pas sentir, on fournit en parité.

<p>Atout ♦ Je possède :</p> <p>Nous sommes fittés ♠. Mon partenaire entame 3 de ♣ le mort a l'As de ♥.</p>	<p>♠ AX96 ♥ R5 ♦ X ♣ AX972</p>	<p>L'entame provient manifestement d'un singleton. Je prends de l'As et je relance le 10 de ♣ pour demander un retour ♠. Au tour suivant, je jouerai le 2 de ♣ pour signaler mon Roi de ♥.</p>	<p>Atout ♥ Je possède :</p> <p>Mon partenaire entame As ♦, le mort a 2 ♦ ou + sans la Dame.</p>	<p>♠ A765 ♥ 973 ♦ DX3 ♣ X42</p>	<p>Je possède la Dame. La couleur m'intéresse. Je fais un appel direct en fournissant le 10.</p>
<p>Atout ♦ Je possède :</p> <p>Nous sommes fittés ♠. Mon partenaire entame 3 de ♣.</p>	<p>♠ D765 ♥ AR3 ♦ 2 ♣ AX742</p>	<p>L'entame provient manifestement d'un singleton. Je prends de l'As et je relance le 2 de ♣ pour demander un retour ♥. Au tour suivant, je jouerai le 4 de ♣ pour demander à nouveau un retour ♥.</p>	<p>Atout ♥ Je possède :</p> <p>Mon partenaire entame As ♦, le mort a 2 ♦ ou + sans la Dame.</p>	<p>♠ A765 ♥ 973 ♦ X52 ♣ X42</p>	<p>Je ne possède pas la Dame. Je ne suis pas intéressé par la couleur. Je refuse la couleur en fournissant le 2.</p>
<p>Atout ♦ Je possède :</p> <p>Mon partenaire entame Roi de ♣, puis As de ♣.</p>	<p>♠ AR65 ♥ 732 ♦ X5 ♣ 9865</p>	<p>Il a As-Roi secs et veut couper. Au premier tour, je fournis le 6. Sur l'As, je fournirai le 9 pour un appel préférentiel à ♠. Sur son retour, je relancer le 9 de ♣ pour appeler à nouveau à ♠.</p>	<p>Atout ♥ Je possède :</p> <p>Mon partenaire entame As ♦, le mort a 3 ♦ ou + sans la Dame.</p>	<p>♠ A765 ♥ 732 ♦ X5 ♣ 9865</p>	<p>La couleur m'intéresse, puisque je couperai au troisième tour. Je fais un appel en fournissant le 10.</p>
<p>Atout ♥ Je possède :</p> <p>Mon partenaire entame du 3 de ♣. Le mort a 3 cartes à ♣ sans la Dame.</p>	<p>♠ 8742 ♥ 986 ♦ - ♣ ARX652</p>	<p>Il veut vraisemblablement couper (il a 1 ou 3 cartes). Je prends du Roi et, si la Dame n'apparaît pas, relance le 2 de ♣ pour un appel à ♦. Sur son retour, je rejouerai le 5 de ♣.</p>	<p>Atout ♥ Je possède :</p> <p>Mon partenaire entame As ♦, le mort a 3 ♦ dont la Dame.</p>	<p>♠ 874 ♥ 986 ♦ X52 ♣ AR65</p>	<p>Il ne doit pas rejouer ♦, puisqu'il affranchirait la Dame du mort. Je fournis le 2 en appel préférentiel pour l'appeler à ♣.</p>
<p>Atout ♥ Je possède :</p> <p>Mon partenaire entame Valet de ♣, le mort a l'As, le 10, le 7 et le 2 de ♣. Il prend et joue atout.</p>	<p>♠ A65 ♥ A6 ♦ X52 ♣ RD985</p>	<p>Ce Valet est un doubleton ou un singleton. Je plonge de l'As d'Atout et je joue la Dame de ♣. Que mon partenaire fournisse ou non, je relance le 9 pour un appel à ♠</p>	<p>Atout ♥ Je possède :</p> <p>Mon partenaire entame As ♦, le mort a 3 ♦ dont la Dame et le Roi de ♣.</p>	<p>♠ AD65 ♥ 986 ♦ X52 ♣ 9765</p>	<p>Il ne doit pas rejouer ♦, puisqu'il affranchirait la Dame du mort. Je fournis le 10 en appel préférentiel pour l'appeler à ♠.</p>
<p>Contrat 6 ♥ Je possède :</p> <p>Mon partenaire entame Roi de ♣. Le mort a l'As et le 2. Il prend et joue Atout.</p>	<p>♠ - ♥ A42 ♦ X5432 ♣ 107654</p>	<p>Je plonge de l'As et relance le 10 de ♣ pour demander un retour ♠.</p>	<p>Atout ♥ Je possède :</p> <p>Mon partenaire entame Roi ♦, le mort a 3 ♦ ou +</p>	<p>♠ 873 ♥ X42 ♦ X52 ♣ AR65</p>	<p>Il possède Roi-Dame ou As-Roi secs. Je fournis le 5 pour pouvoir éventuellement faire un appel préférentiel pour les ♣ lorsqu'il jouera son As ou sa Dame.</p>